

Велика сила єдності.

Ви прочитали чудову історію. Звісно, всі зрозуміли, як дітям вдалося перемогти дракона. Це казка, у житті нікому з вас не зустрінатимуться страшні дракони. Але в казці завжди захована мудрість чи урок. Удвох, утрьох і взагалі всім разом часто легше впоратися з будь-яким завданням, ніж поодинці. Коли між людьми є дружба, будь-які складнощі перетворюються на пригоди та закінчуються успіхом. За яку заслугу аШем посилає нам успіх та перемогу? За те, що ми дружні. Але дружити та бути об'єднаними також треба вчитися. До речі, знаєте, як на івриті буде слово «єдність»? “Ахдут”. “Ахдут” – це велика сила!

Якщо ви разом з друзями, пропонуємо потренувати вашу дружність та пограти!

Лабіринт на підлозі.

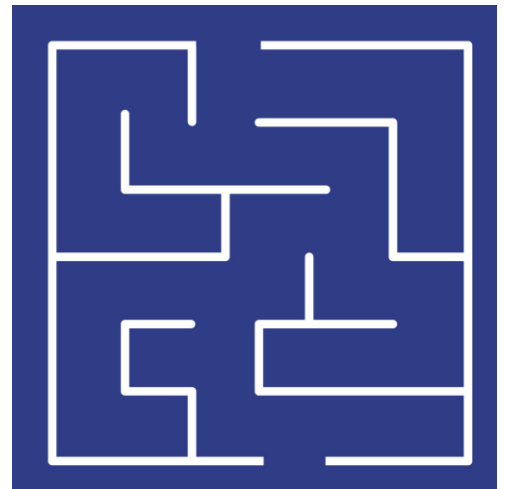
Вам знадобляться наступні матеріали:

- Крейда (якщо ви на вулиці) чи скотч (якщо ви у приміщенні);
- Шарфи чи клаптики тканини (як пов'язки на очі).

Вчитель малює лабіринт (крейдою або скотчем. Див. малюнок).

Діти встають в рядок один за одним, руки кладуть на плечі тому, хто стоїть попереду. Всім, крім першого і останнього, закривають очі пов'язками. Перший заходить у лабіринт та починає рухатися. Всі повинні рухатися таким чином, щоб не заступати на межі лабіринту. Можна грати декілька разів, але не забувайте міняти тих, хто йде першим та останнім.

Коли ви здолаєте лабіринт без помилок – ви дружня команда! Вітаємо!



Світлофор.

Кожен учасник загадує один з трьох кольорів світлофору. За командою ведучого «Світлофор!» усі вигукують назву кольору, що кожен окремо собі загадав. Ведучій дає команду знову і знову, поки всі діти не приходять до одного кольору. Завдання учасників - прислухатися до того, що вигукують інші, і прагнути дійти єдиної відповіді.

Тема: РОЗМОВА, ГРА
Рекомендований вік: від 5
років Книга: "Дракон і секрет
гілок", Наталі Гвірц
Автор роздуму: Поліна Бліндер

Крапка.

Всі стають в коло. Кожен підіймає праву руку і простягає вказівний палець угору. Потім, заплющивши очі, всі опускають руки та намагаються з'єднатися вказівними пальцями в центрі кола. Розплющивши очі, перевіряємо, де ваші пальці. Гра триває доти, доки всім пальцям не вдасться з'єднатися в одній крапці.

Кухоний оркестр.

Чи намагалися ви хоч раз в своєму житті постукати ложкою по пластиковому контейнеру, перевернутому догори дригом? А якщо провести тією ж ложкою по радіатору? Ще ж можна постукати по великій каструлі? Вмикайте музику та виймайте звуки з усіх підручних предметів в такт музиці, що лунає. Якщо дітей кілька, один з батьків або вихователь може стати диригентом та керувати оркестром. У вас вийде музика тільки тоді, коли ви будете уважно слухати один одного та головного диригента! Якщо весела компанія поки не зібралась, то можна тренуватися й самому.

Пазл.

Для цього знадобиться планшет, ноутбук, комп'ютер або телефон. Заходь по посиланню та збирай пазл про друзів, які перемогли дракона!

<https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=32ae88655499>

За власним бажанням ви можете налаштувати складність пазла, форму та кількість його частин. Це можна зробити натиснувши кнопку "Грати як" і вибрати потрібний рівень. Щоб побачити картинку, яку потрібно зібрати, натисніть у лівому нижньому куті іконку "зображення". Щоб грати ще раз, натисніть іконку "перезапустити" на панелі, що з'являється внизу сторінки.

Лабіринт.

Роздрукуйте наступну сторінку з лабіринтом (сторінка 3) та запропонуйте дитині допомогти Бену дістатися Гіля або навпаки.

Тема: РОЗМОВА, ГРА

Рекомендований вік: від 5 років
Книга: "Дракон і секрет гілок", Наталі Гвірц

Автор роздуму: Поліна Бліндер

